



Regulamin sportowy Rajdowej Ligi Mazowska samochodów RC

Spis treści

1. RAJDOWA LIGA MAZOWSKA.....	2
2. PRAWA I OBOWIĄZKI ZAWODNIKA RAJDOWEJ LIGI MAZOWSKA.....	2
3. ZGŁOSZENIE	2
4. KOSZT UDZIAŁU	3
5. REJESTRACJA, BADANIA I KONTROLE TECHNICZNE	3
6. ODCINKI SPECJALNE I ETAPY RAJDU	3
7. PARK ZAMKNIĘTY I STREFA SERWISOWA	4
8. SERWISOWANIE	4
9. ZAPOZNANIE Z TRASĄ.....	4
10. KARY CZASOWE I WYKLUCZENIA Z RAJDU.....	4
11. PUNKTACJA ZAWODNIKÓW.....	5
12. ZESPOŁY I ICH PUNKTACJA.....	6
13. SĘDZIOWANIE	7
14. KOLEGIUM ARBITRAŻOWE.....	7
15. SYSTEM SUPER RALLY.....	7
16. PROTESTY.....	7
17. POZOSTAŁE POSTANOWIENIA.....	7

Warszawa, styczeń 2010

Opracowanie LOS DESPERADOS Rally Team

1. **Rajdowa Liga Mazowsza**

Rajdowa Liga Mazowsza [RLM 2010] – cykl 6 rund rajdowych dla modeli zdalnie sterowanych samochodów w podziale 1:10 z napędem elektrycznym. Poniższe zapisy stanowią regulamin sportowy RLM. Zgłaszając chęć uczestnictwa w dowolnej z rund, a następnie dopełniając formalności rejestracyjnych w dniu imprezy zawodnik jednocześnie zobowiązuje się do przestrzegania poniższych zapisów.

Organizatorem Rajdowej Ligi Mazowsza jest LOS DESPERADOS Rally Team

2. **Prawa i Obowiązki zawodnika Rajdowej Ligi Mazowsza**

Zawodnik startujący w rundach Rajdowej Ligi Mazowsza ma prawo do:

- równego i sprawiedliwego traktowania,
- zgłaszania wszelkich nieprawidłowości, zaobserwowanych podczas trwania rajdu oraz skarg na zasadach określonych w pkt 16 niniejszego regulaminu
- pomiaru czasu przejazdów (w przypadku dopuszczenia do rajdu) i prezentacji jego wyników podczas ich ogłaszania oraz publikacji na stronie internetowej www.RajdyRC.pl

Zawodnik startujący w rajdzie RLM zobowiązuje się do:

- przestrzegania regulaminu sportowego oraz regulaminu technicznego,
- rywalizacji w duchu fair play
- dopełnienia wszelkich formalności związanych ze zgłoszeniem, rejestracją udziału w zawodach, badaniem kontrolnym modelu oraz wpłaceniem wpisowego (koszt uczestnictwa w rajdzie ponoszony solidarnie przez wszystkich zawodników w celu pokrycia wydatków poniesionych na jego organizację),
- udostępnienia modelu do badania kontrolnego podczas BK-1 oraz na każde wezwanie sędziów,
- uczestniczenia w odprawie zawodników przed startem do OS1, jak również przed startem do pierwszego OS'u każdego etapu, jeśli taka ma miejsce
- przestrzegania zasad poruszania się po terenie rajdu określonych przez organizatora,
- zachowania porządku w miejscu rajdu (wszelkie zanieczyszczenia, odpady należy zabrać ze sobą, nie wolno niszczyć zieleni, ani zastanej infrastruktury),
- przestrzegania harmonogramu rajdu,
- uzyskania wpisu czasu przejazdu od sędziego czasowego do Karty Drogowej po każdym zakończonym przez zawodnika OS'ie,
- serwisowania modeli według zasad wskazanych przez organizatora
- zapoznania się z regulaminem uzupełniającym rundy, jeżeli taki został wysłany na adres e-mail, z którego dotarło zgłoszenie na rajd oraz do przestrzegania tego regulaminu
- niepalenia tytoniu w miejscu rajdu,
- niespożywania alkoholu w miejscu rajdu
- nieużywania wulgaryzmów w miejscu rajdu
- nieużywania środków odurzających w miejscu rajdu

Niezastosowanie się do obowiązków wynikających z niniejszego regulaminu i/lub poleceń wydanych przez organizatorów RLM będzie skutkowało upomnieniem lub w szczególnych przypadkach wykluczeniem z rajdu powiązaniem z anulowaniem uzyskanego do tego czasu wyniku.

3. **Zgłoszenie**

Zawodnik chcący wziąć udział w rundzie RLM jest zobowiązany do wypełnienia formularza zgłoszeniowego udostępnianego w formie elektronicznej w informatorze rajdu publikowanym na stronie internetowej www.RajdyRC.pl.

Zawodnik zobowiązany jest do wypełnienia wszystkich pól formularza w tym podania **dwóch** częstotliwości aparatury zdalnego sterowania (również w przypadku nadajników z synteza częstotliwości). Nie dotyczy aparatów DSM (tzw. spektrum)

Informatory publikowane są najpóźniej 7 dni przed rozegraniem rundy RLM i wskazują jednoznacznie termin nadsyłania zgłoszeń. Zawodnicy, którzy nie dopełnią formalności

zgłoszenia w wyżej wskazany sposób nie będą mogli wziąć udziału w rajdzie. Jeżeli po zgłoszeniu zaistnieje okoliczność uniemożliwiająca zawodnikowi wystartowanie w rajdzie, to należy o tym powiadomić organizatora wysyłając wiadomość e-mail na adres podany w informatorze lub telefonując do organizatora (numer również w informatorze). W przypadkach szczególnych Organizator ma prawo odmówić przyjęcia zgłoszenia podając powód.

4. Koszt udziału

Każda runda organizowana jest ze środków zawodników. Na koszty składa się m.in. koszt elementów trasy, wykonania elementów stałych (mostek, podesty) jej zabezpieczenia, wykonanie naklejek, Kart Drogowych, koszt transportu materiałów na miejsce rajdu, oraz pozostałe.

Koszt organizacji każdej rundy RLM ponoszony będzie solidarnie przez wszystkich zawodników. Wielkość składki podawana będzie każdorazowo w Informatorze Rajdu. Środki te w całości przeznaczane będą na w/w cele.

5. Rejestracja, badania i kontrole techniczne

Rejestracja oraz badanie kontrolne modelu [BK-1] odbywają się w miejscu rajdu (Biuro Rajdu) o godzinie wskazanej w informatorze rajdu. Dopuszczenie do rajdu, każdego zawodnika, następuje po rejestracji, opłaceniu kosztu uczestnictwa i pozytywnym przejściu badania kontrolnego modelu danego zawodnika.

Do badania kontrolnego model należy dostarczyć czysty, suchy ze zdemontowaną karoserią i osłoną elementów podwozia, jeżeli taka istnieje. W modelu powinien być zamontowany odbiornik aparatury zdalnego sterowania z ustawioną częstotliwością podaną, jako główna w zgłoszeniu lub drugą podaną, jeżeli tak zdecydował sędzia techniczny. W przypadku zastrzeżeń związanych ze specyfikacją techniczną modelu zawodnik może zostać przeniesiony do innej klasy sportowej lub niedopuszczony do startu.

Podczas rejestracji zawodnik otrzymuje:

- Kartę Drogową, którą musi mieć cały czas przy sobie oraz okazywać ją sędziemu czasowemu po ukończeniu każdego OS'u,
- naklejki na model, które zobowiązuje się umieścić zgodnie z wymaganiami określonymi przez Organizatora rundy (w tym reklamy sponsorów),
- wskazówki dotyczące serwisowania w formie ustnej lub jako odrębne materiały

Po dokonaniu rejestracji model należy niezwłocznie odstawić do parku zamkniętego.

W czasie trwania rajdu zespół sędziowski może ponownie przeprowadzić kontrolę techniczną modelu. Jeśli w jej trakcie zauważone zostaną zmiany powodujące niezgodność modelu z regulaminem technicznym RLM, zawodnik otrzyma karę czasową zgodną z pkt 10 lub zostanie wykluczony z rajdu.

W przypadkach szczególnych zawodnik może zostać nie dopuszczony do udziału w rajdzie. Decyzję taką może podjąć Organizator rajdu komunikując ją niezwłocznie zawodnikowi z podaniem powodu. W takim przypadku koszt uczestnictwa jest w całości zwracany.

6. Odcinki specjalne i etapy rajdu

Rajd składa się z minimum 4, a maksimum 15 odcinków specjalnych. OS'y te są pogrupowane w etapy, których może być od 2 do 4. Etap może składać się z 1 do 5 OS'ów. Kolejność startowa do każdego z OS'ów ustalana jest przez Organizatora rundy na minimum 5 minut przed planowanym startem pierwszego zawodnika.

Pomiędzy OS'ami tego samego etapu obowiązuje absolutny zakaz dokonywania napraw lub zmian w modelu (włącznie z wymianą kół, akumulatora, ładowaniem akumulatora). Nie zastosowanie się do tego przepisu będzie skutkowało nałożeniem regulaminowej kary czasowej.

Przed startem model zawodnika znajduje się w parku serwisowym, skąd zawodnik może go odebrać nie wcześniej niż na 10 minut przed swoim startem.

Na trasie OS'u przebywa tylko 1 model, z wyjątkiem odcinków równoległych, gdzie startują 2 modele jednocześnie. Kolejny model wg listy startowej musi być gotowy do startu niezwłocznie po zakończeniu jazdy przez zawodnika poprzedzającego. W innym przypadku jego właściciel zostanie przeniesiony na koniec listy startowej OS'u oraz zostanie na niego nałożona kara czasowa.

Czas przejazdu modeli mierzony jest stoperem przez sędziego czasowego lub inną metodą pomiaru wybraną przez organizatora pod warunkiem, że zapewni ona dokładność pomiaru 0,1 sek. Rozpoczęcie pomiaru rozpoczyna się w momencie wydania komendy „Start” przez sędziego czasowego (lub po przekroczeniu punktu startowego w przypadku zautomatyzowanego pomiaru), a kończy się po przekroczeniu linii mety przez zawodnika. Do czasu przejazdu mogą zostać doliczone kary czasowe nałożone na zawodnika przez sędziego czasowego. W przypadku popełnienia pierwszego falstartu zawodnik otrzymuje upomnienie i powtarza start, w przypadku kolejnych karę czasową.

Zawodnik steruje modelem z podestu wskazanego przez Organizatora.

W przypadku opuszczenia trasy przez model z brakiem możliwości samodzielnego powrócenia na nią zawodnik wydaje komendę SERWIS, która powoduje pomoc osób pełniących funkcję serwisanta OS'u. Sam zawodnik sterujący modelem podczas trwania OS'u nie może schodzić z podestu wyznaczonego do kierowania modelem, chyba, że sędzia mu na to zezwoli, jednak również wtedy może on serwisować model jedynie w przypadku awarii (nie wolno pełnić roli serwisanta własnego modelu w przypadku opuszczenia przez niego trasy). Jeżeli model zawodnika nie jest w stanie ukończyć jazdy na OS'ie stosuje się przepisy o Super Rally.

7. **Park zamknięty i strefa serwisowa**

Park zamknięty (*Parc Ferme*) to miejsce wyznaczone przez Organizatora, w którym przebywają modele biorące udział w rajdzie. Modele znajdują się w nim od momentu przejścia przez badanie kontrolne BK-1 do czasu zakończenia rajdu z wyjątkiem czasu pokonywania trasy OS'ów oraz okresów dokonywania napraw pomiędzy etapami.

W parku zamkniętym obowiązuje całkowity zakaz dokonywania jakichkolwiek napraw lub wykonywania innych czynności przy modelu.

Za każde inne zabranie modelu z parku zamkniętego zostanie nałożona kara czasowa na zawodnika nim startującego.

Strefa serwisowa, to miejsce dokonywania napraw znajdujące się w obrębie terenu rajdu (dowolne miejsce z wyłączeniem trasy OS'ów oraz parku zamkniętego). Napraw przy modelu może dokonywać zawodnik lub dowolna osoba przez niego wyznaczona w czasie pomiędzy etapami rajdu (otwarcie i zamknięcie strefy serwisowej komunikowane jest przez sędziego).

8. **Serwisowanie**

Każdy zawodnik ma obowiązek serwisowania modeli innych uczestników rajdu na zasadach określonych przez Organizatora, chyba, że ten przydzielił mu inną funkcję lub zwolnił z tego obowiązku (np. z powodu choroby).

Serwisowanie modeli polega na obecności we wskazanym przez organizatora miejscu przy trasie OS'u, obserwowaniu jadącego modelu i udzieleniu pomocy w przypadku wezwania przez zawodnika sterującego modelem. W przypadku wypadnięcia z trasy model należy wstawić na nią w miejscu, w którym ją opuścił (nie dalej).

Ogólne zasady serwisowania zostaną zamieszczone w Regulaminach uzupełniających poszczególnych rund lub będą przekazywane na odprawach przed rozpoczęciem rajdu.

Za nieprzestrzeganie zasad serwisowania na zawodnika zostanie nałożona kara czasowa określona w w/w przepisach.

9. **Zapoznanie z trasą**

Przed startem do każdego OS'u Organizator lub osoba przez niego upoważniona dokonuje omówienia sposobu pokonania trasy z uwzględnieniem przewidzianych kar regulaminowych za ominięcie lub potrącenie elementów trasy.

Jest to jedyny sposób zapoznania się z trasą OS'ów. Jazda modelem po wyznaczonej trasie któregośkolwiek OS'u w dniu rajdu (do momentu jego zamknięcia) jest zabroniona.

10. **Kary czasowe i wykluczenia z rajdu**

Zdarzenie	Kara
Serwisowanie własnego modelu	+ 10 sekund
Ominięcie elementu obowiązkowego (np. szykana, hopa)	+ 10 sekund
Włączenie aparatury w czasie, gdy zawodnik nie staruje	+ 30 sekund

Używanie wulgaryzmów, spożywanie alkoholu, palenie tytoniu, używanie środków odurzających.	Upomnienie lub dyskwalifikacja
Spóźnienie na start OS,u	+ 10 sekund
Naprawa pomiędzy OS'ami i w czasie niedozwolonym	+ 15 sekund
Niedozwolone zapoznanie z trasą	+ 15 sekund
Skracanie trasy	Stop & Go lub + 1 do 10 sek.
Zabrane modelu z parku zamkniętego w czasie nieuprawnionym	+ 30 sekund
Wjazd na trasę OS'u, gdy znajduje się na nim inny zawodnik	+ 10 sekund
Spóźnienie na rejestrację zawodników	Wykluczenie z rajdu
Falstart	Pierwszy upomnienie, kolejne + 10 sekund
Ominięcie obowiązkowego elementu przejazdu lub przesunięcie elementu trasy, którego nie wolno dotykać	+ 10 sekund
Uderzenie znaku Start i Meta, nawet, gdy w danym momencie zawodnik nie startuje i nie finiszuje	+ 10 sekund
Wprowadzenie zmian technicznych w modelu skutkujących niespełnieniem przepisów klasy	+ 60 sekund
Nieuzasadniona nieobecność na serwisie	+ 60 sekund
Niewłaściwe serwisowanie	Decyzja sędziego czasowego
Inne przewinienia	Decyzja sędziego

11. Punktacja zawodników

Zasady ogólne:

- O zwycięstwie w klasyfikacji generalnej Rajdowej Ligi Mazowsza oraz kolejnych pozycjach na zakończenie sezonu decyduje ilość punktów zdobytych podczas sezonu. W przypadku zdobycia jednakowej liczby punktów przez 2 lub więcej zawodników o wyższej pozycji decyduje liczba wyższych pozycji w rundach zajętych w trakcie całego sezonu.
- O zwycięstwie w klasie RLM decyduje ilość punktów zdobyta podczas sezonu w danej klasie. W przypadku zdobycia jednakowej liczby punktów przez 2 lub więcej zawodników o wyższej pozycji w klasie decyduje liczba wyższych pozycji zajętych w trakcie sezonu w tej klasie.
- W sezonie RLM 2009 odbędzie się 6 rund. Do klasyfikacji końcowej generalnej oraz w klasach brane będą wyniki zawodników z 5 rund (lub z ilości o 1 mniejszej od liczby rund w przypadku rozegrania niepełnej ilości rund w sezonie)
- Jeżeli zawodnik weźmie udział we wszystkich rundach rozegranych w sezonie RLM 2009, sam decyduje o tym, która runda nie ma być prana pod uwagę w klasyfikacjach. Jeżeli zawodnik nie zrobi tego w terminie 48 godzin po zakończeniu ostatniego rajdu, Organizatorzy RLM odrzucą automatycznie rundę z najłabszym wynikiem uzyskanym w klasyfikacji generalnej
- Dodatkowo do łącznej punktacji generalnej RLM oraz w klasie doliczony będzie wynik zawodnika uzyskany w jednym rajdzie zaliczanym do Otwartych Mistrzostwach Torunia w Rajdach modeli RC. Ilość punktów zdobyta w tej imprezie zostanie dodana do klasyfikacji generalnej RLM (nawet jeżeli przepisy RLM i OMTwRRC będą rozbieżne). Punkty w klasie zostaną dodane również niezależnie od rozbieżności w przepisach do odpowiedniej klasy RLM. Punkty zdobyte w rajdzie OMTwRRC zostaną doliczone zawodnikowi RLM tylko, gdy ukończy on co najmniej 2 rajdy RLM. Przepisanie punktacji rajdu OMTwRRC odbywa się na wniosek zawodnika RLM najpóźniej tydzień po ostatnim rajdzie sezonu OMTwRRC

W sezonie RLM 2010 prowadzona będzie klasyfikacja generalna juniorska dla zawodników, którzy nie ukończyli 15 lat. Zasady punktacji juniorów zostaną podane przed rozpoczęciem sezonu.

Każda runda RLM punktowana jest w sposób jednakowy, na zasadach opisanych poniżej:

- O zwycięstwie i kolejnych zajętych pozycjach w rundzie w klasyfikacji generalnej decyduje całkowity czas przejazdu wszystkich OS'ów oraz ewentualnych kar czasowych nałożonych na zawodnika. Zawodnicy zdyskwalifikowani nie są

uwzględniani w klasyfikacji rajdu. Klasyfikacja danej rundy budowana jest w sposób analogiczny.

- Ilość punktów, które zostają przyznane zawodnikowi w klasyfikacji generalnej oraz w klasie determinowana jest przez zajęte miejsce oraz ilość osób, które ukończyły rajd w/g klasyfikacji oraz klasyfikacji klas.

Liczba startujących Zajęte miejsce	8 i więcej	7	6	5	4	3	2	1
1.	10	8	6	5	4	3	2	1
2.	8	6	5	4	3	2	1	
3.	6	5	4	3	2	1		
4.	5	4	3	2	1			
5.	4	3	2	1				
6.	3	2	1					
7.	2	1						
8.	1							
9. i kolejne	0							

- W każdej rundzie RLM zawodnik wygrywający największą liczbę OS'ów otrzymuje dodatkowy 1 pkt do klasyfikacji generalnej rajdu. W klasie dodatkowego punktu nie przyznaje się. W przypadku, gdy więcej niż 1 zawodnik ma na koncie największą liczbę wygranych OS'ów punktu nie przyznaje się.
- W przypadku konieczności skrócenia rajdu zawodnicy otrzymują punkty za zajęte pozycje według następujących zasad:
 - Jeżeli długość OS'ów przejechanych przez wszystkich zawodników stanowiła > 50% długości OS'ów opublikowanej przez organizatora informatorze rajdu, zawodnicy trzymują pełną ilość przysługujących im punktów, wynikających z zajętego miejsca oraz frekwencji
 - Jeżeli długość OS'ów przejechanych przez wszystkich zawodników stanowiła 25 – 50% długości OS'ów opublikowanej przez organizatora informatorze rajdu, zawodnicy trzymują połowę ilości przysługujących im punktów, wynikających z zajętego miejsca oraz frekwencji
 - Jeżeli długość OS'ów przejechanych przez wszystkich zawodników stanowiła <25% długości OS'ów opublikowanej przez organizatora informatorze rajdu, zawodnicy nie otrzymują punktów.

Aktualne tabele punktowe prezentowane są na stronie internetowej www.RajdyRC.pl

12. Zespoły i ich punktacja

Zespół startujący w rajdzie RLM może liczyć od 2 do 5 zawodników. Aby zawodnicy mogli zdobywać punkty do klasyfikacji zespołów należy spełnić następujące warunki:

- karoserie zawodników zespołu muszą posiadać charakterystyczny element malowania umożliwiający ich jednoznaczny identyfikację. Malowanie to, lub dodatkowe jego elementy powinny odróżniać samochody tego zespołu od malowań fabrycznych (czyli kolorów i naklejek dostarczanych przez producentów nadwozi do modeli).
- niezależnie od ilości zawodników startujących w zespole do wyniku zespołu w danym rajdzie stanowi suma 2 najwyżej sklasyfikowanych zawodników zespołu w klasyfikacji generalnej rajdu wg zasad naliczania punktów dla indywidualnych zawodników, włącznie z dodatkowym punktem za największą ilość wygranych OS'ów.
- Samochody danego zespołu mogą startować w różnych klasach

Prowadzona jest wyłącznie klasyfikacja generalna zespołów. Nie prowadzi się klasyfikacji zespołów w klasach.

13. Sędziowanie

Na każdym rajdzie jego organizator powołuje grupę sędziów. Osoby te mogą być zawodnikami startującymi w danym rajdzie. Sędzia zobowiązany jest do rzetelnego wykonywania swoich obowiązków, zgodnie z obowiązującymi regulacjami.

- Sędzia Główny – odpowiada za przebieg rajdu zgodny z regulaminami, przyjmuje protesty zawodników, powołuje kolegium arbitrażowe rozpatrujące protesty, zatwierdza wyniki rajdu.
- Sędzia Techniczny – odpowiada za zgodność modeli ze specyfikacją klas, przeprowadza badania techniczne modeli (osobiście lub z pomocą wyznaczonych osób)
- Sędzia Czasowy – odpowiedzialny jest za płynne rozegranie przejazdu OS'u, pomiar czasu wszystkim jadącym na OS'ie zawodnikom, naliczanie ewentualnych kar zawodnikom popełniającym wykroczenia lub serwisantom za nieobecność lub niewłaściwy serwis.

Jedna osoba może pełnić na rajdzie co najwyżej 2 funkcje sędziowskie z zastrzeżeniem, nie łączenia funkcji Sędziego Głównego z funkcją Sędziego Czasowego.

14. Kolegium arbitrażowe

Kolegium arbitrażowe, powoływane jest przez Sędziego Głównego w przypadku wpłynięcia protestów zawodników. Kolegium składa się z 3 osób:

- Sędziego Głównego,
 - Sędziego Czasowego, gdy protest dotyczy przejazdu na konkretnym OS'ów lub Sędziego Technicznego, gdy protest dotyczy łamania postanowień Regulaminu Technicznego,
 - Organizatora Rundy lub innej osoby powołanej przez Sędziego Głównego
- Kolegium Arbitrażowe może zasięgać opinii świadków rozpatrywanego zdarzenia lub innych zawodników.

Kolegium zbiera się w przerwie pomiędzy etapami lub po zakończeniu rajdu, ale przed ogłoszeniem jego wyników. Rozstrzygnięcia Kolegium Arbitrażowego są jawne i są ogłaszane niezwłocznie.

15. System Super Rally

System Super Rally dotyczy zawodników, którzy napotkają na kłopoty techniczne podczas rajdu. Jeżeli z jakiegokolwiek przyczyny zawodnik nie ukończy OS'u, a zdecyduje się na kontynuowanie jazdy na kolejnych OS'ach, to jako czas uzyskany na nieukończonym OS'ie zostanie mu zapisany wynik będący korzystniejszą wersją z dwóch poniższych wartości:

- 200% sumarycznego czasu najszybszego zawodnika na danym OS'ie (czas przejazdu + ewentualne kary) lub
 - sumaryczny czas najgorszego zawodnika, który ukończył dany OS + 15 sekund
- Z systemu Super Rally ma prawo skorzystać każdy zawodnik wg następujących zasad:
- liczba OS'ów, na których zawodnik otrzymał czas obliczony w/g SR nie może przekroczyć 50% liczby rozegranych OS'ów
 - taryfa SR może zostać naliczona na 1-szym OS'ie rajdu oraz na ostatnim OS'ie rajdu tylko, jeżeli zawodnik stanie na starcie tego odcinka. Zasada ta nie dotyczy pozostałych OS'ów rajdu.

16. Protesty

Każdy zawodnik ma prawo złożyć protest dotyczący niewłaściwego przebiegu zawodów lub złamania któregoś z punktów Regulaminu Sportowego, Technicznego lub innych przepisów obowiązujących w danej rundzie RLM. Protesty należy składać w formie ustnej do Sędziego Głównego w czasie do 10 min po zakończeniu etapu, którego protest dotyczy. Protesty nie są przyjmowane w trakcie trwania etapu oraz po ogłoszeniu wyników rajdu.

17. Pozostałe postanowienia

- Podczas rund RLM w sezonie 2009 zawodnicy zobowiązani są do wspomagania Organizatorów w działaniach propagujących ochronę środowiska naturalnego, a w szczególności do usuwania z miejsca rajdu zanieczyszczeń powstałych w wyniku rozgrywania zawodów oraz w miarę możliwości zastanych, prowadzenia selektywnej

zbiórki odpadów, jeżeli Organizator udostępni odpowiednie pojemniki/worki. Organizator obowiązuje się do odbierania od zawodników zużytych ogniw elektrycznych (baterii, akumulatorów), silników elektrycznych oraz elektroniki używanej w sporcie R/C celem zabezpieczenia ich profesjonalnej utylizacji. Według zapisów Ustawy o zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym (Dz.U.2005.180.1495) w/w elementów nie wolno wyrzucać do pojemników na odpady komunalne.

- Zawodnicy startujący w klasie „N” mają prawo używać karoserii dopuszczonej przepisami technicznymi tej klasy jedynie 2 krotnie w historii swoich startów w RLM. Począwszy od 3-go startu zawodnicy ci mają obowiązek używania karoserii wg specyfikacji klasy S2000 lub WRC. Początek rejestracji (zliczania) startów karoseriami niezgodnymi z przepisami klas S2000 i WRC rozpoczyna się dla każdego zawodnika w dniu ich pierwszego startu w sezonie 2009 (poprzednie starty nie będą brane pod uwagę)

W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzje podejmuje Organizatorzy RLM w trybie głosowania.

LOS DESPERADOS
Organizator Rajdowej Ligi Mazowsza